



# Desenvolupament de videojocs i realitat virtual

Curs d'especialització

Terrassa

## Certificació en desenvolupament de videojocs i realitat virtual

Aquests estudis capaciten per ser programador/a de videojocs (*game developer*), responsable de proves de videojocs (*game taster*), dissenyador/a gràfic 2D i 3D de videojocs (*game artist*), desenvolupador/a independent de videojocs (*indie game developer*), desenvolupador/a d'aplicacions de realitat virtual, augmentada i mixta i expert/a en Intel·ligència Artificial per a videojocs.

SEMESTRAL

600 HORES

TARDA (SEMIPRESENCIAL)

|  |           |
|--|-----------|
| Programació i motors de videojocs                | 132 hores |
| Disseny gràfic 2D i 3D                           | 132 hores |
| Programació en xarxa i intel·ligència artificial | 66 hores  |
| Realitat virtual i realitat augmentada           | 66 hores  |
| Disseny, gestió, publicació i producció          | 99 hores  |
| Projecte   | 105 hores |

Considerada una de les professions amb més futur del segle XXI aquest curs d'especialització consisteix a dissenyar i desenvolupar videojocs per a diferents dispositius i plataformes, garantint l'experiència de l'usuari, utilitzant eines de darrera generació que permetin actuar en totes les fases del seu desenvolupament, així com aplicacions interactives de realitat virtual i augmentada.

Per a accedir al Curs d'Especialització en desenvolupament de videojocs i realitat virtual és necessari estar en possessió d'algun dels següents títols:

|   |
|---|
| Tècnic/a Superior en Administració de Sistemes Informàtics en Xarxa |
| Tècnic/a Superior en Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma  |
| Tècnic/a Superior en Desenvolupament d'Aplicacions Web              |
| Tècnic/a Superior en Animacions 3D, jocs i entorns interactius      |

